



DouZEN

Builders of Enchanted Objects

What Do We do?

スマートスペースの会社

生活の「場や空間」における
新しいユーザー体験を作る

創業チーム



Ken Miura
CEO



SONY



Julian Orbanes
UI Architect



過去に開発に関わったことのあるプロダクト

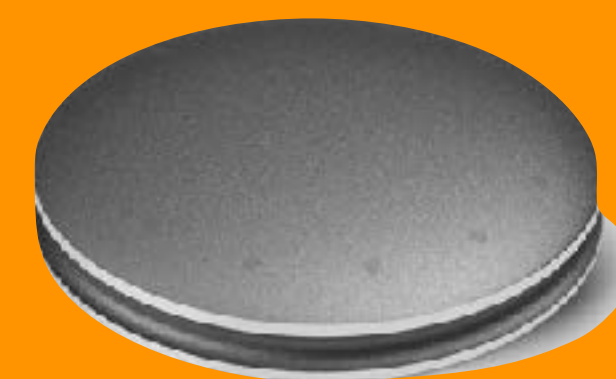


VAIO

PCG-C1

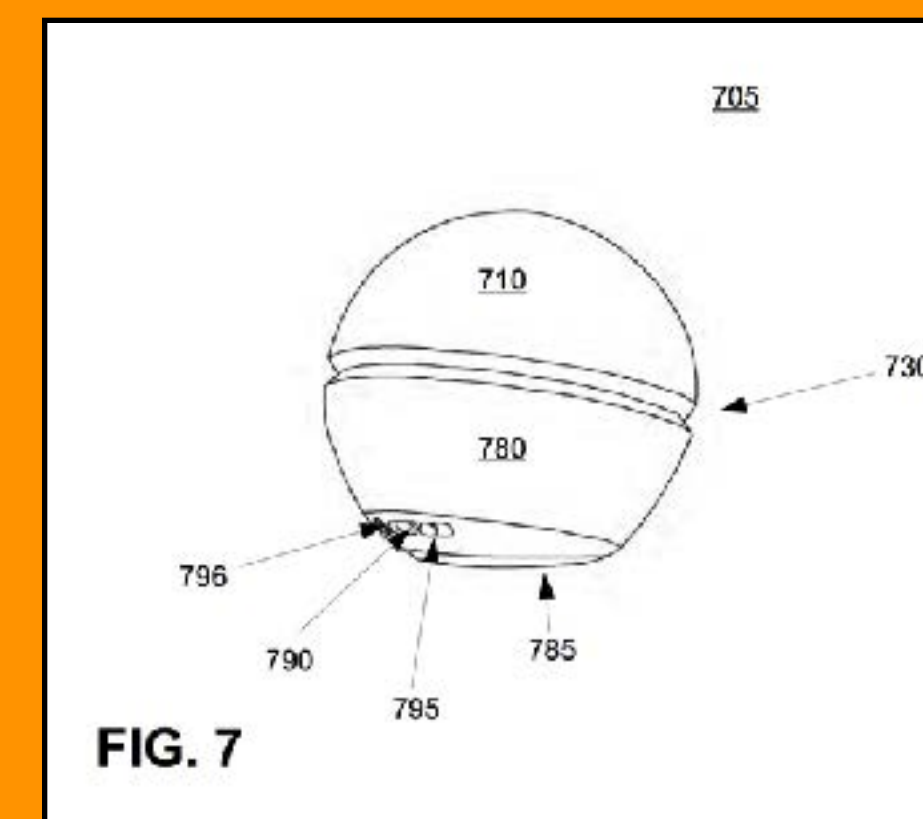
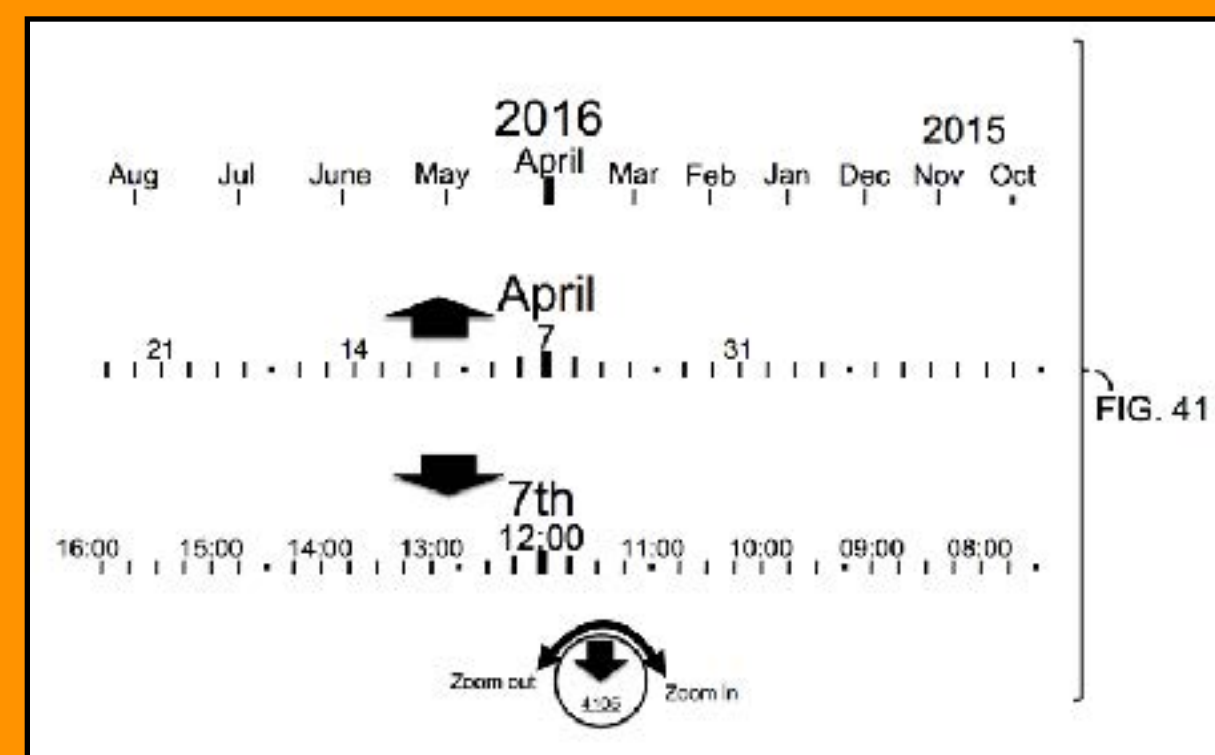
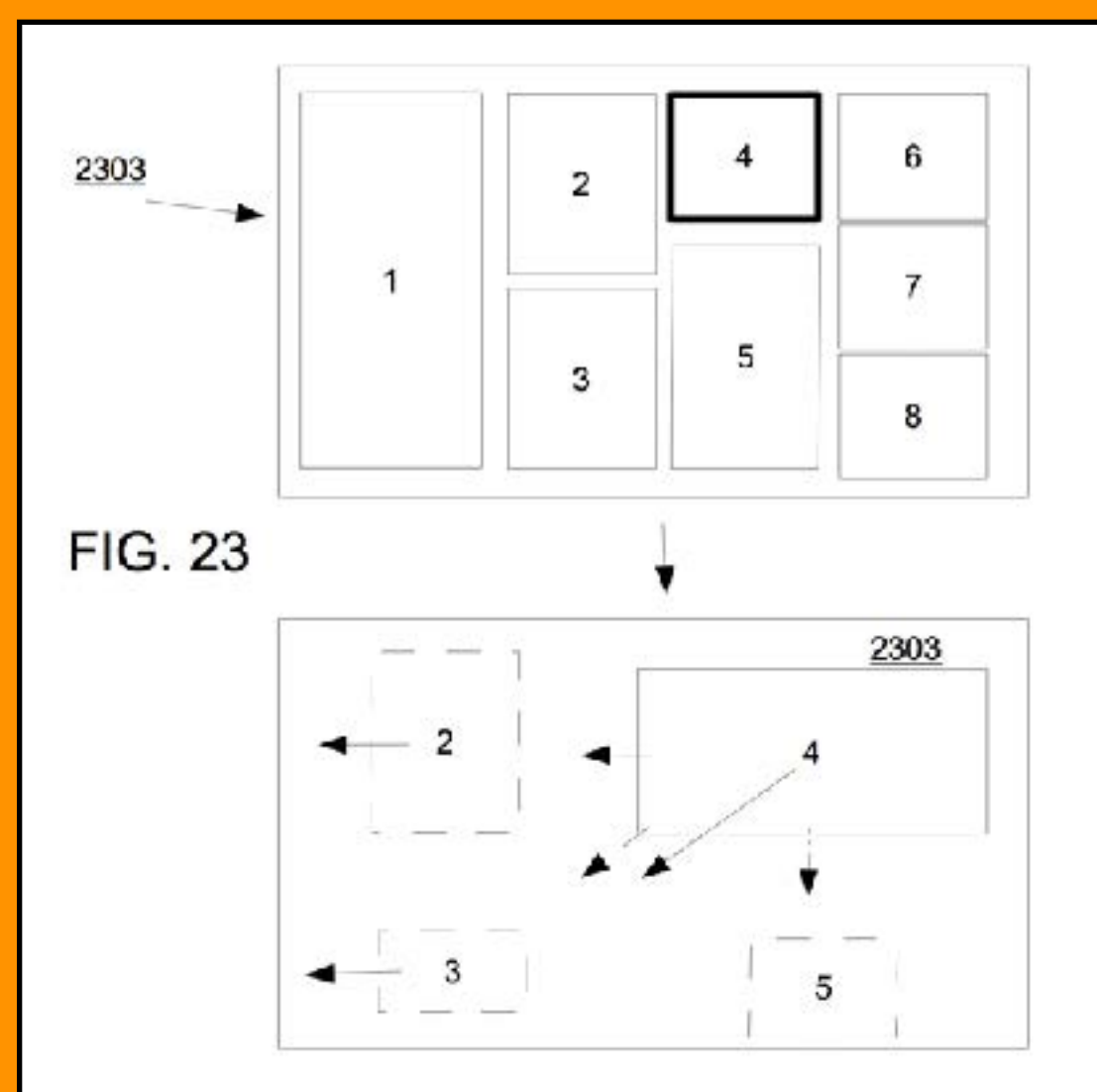
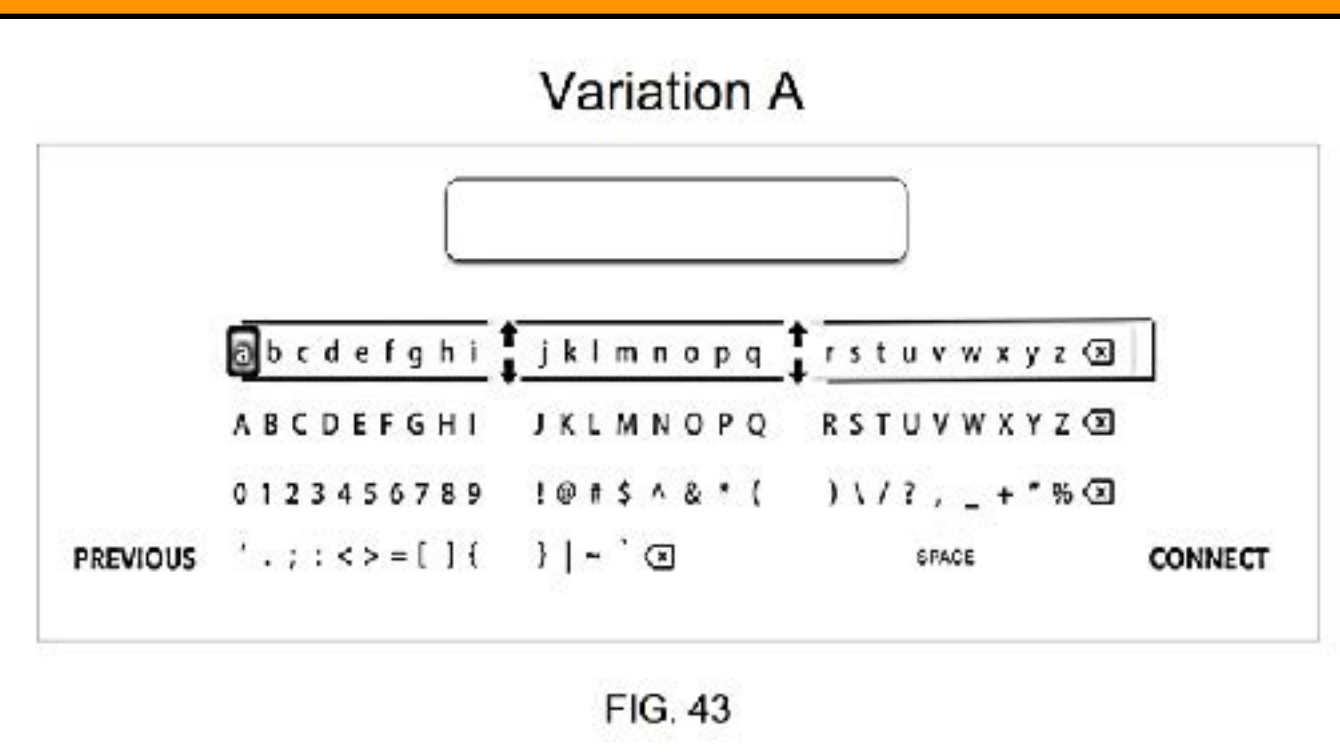


CLiÉ



MiSFIT

- ・サンフランシスコ
- ・ハードも含んだダイナミックなユーザーインターフェイス製品
- ・新しいUIに関する特許を複数保持





自然なインターフェイスを用いた
「スマートスペース体験」

CES 2018 Innovation Award受賞！ (スマートホーム部門)



製品コンセプト

1. 家族コミュニケーションの再発明

温かい、安心、シンプル



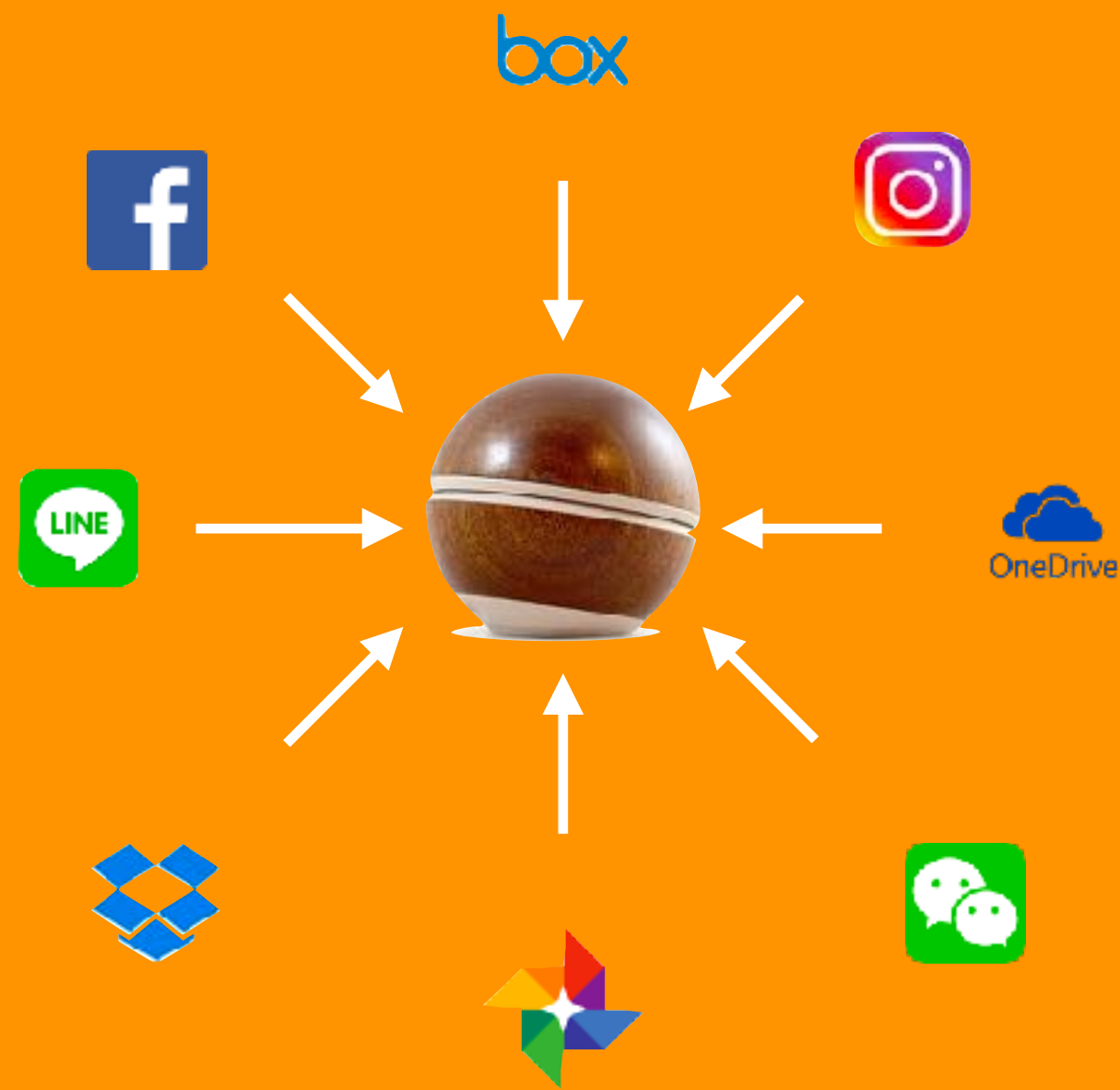
2. 「触れる」へのこだわり

フィジカルインターフェイスであること

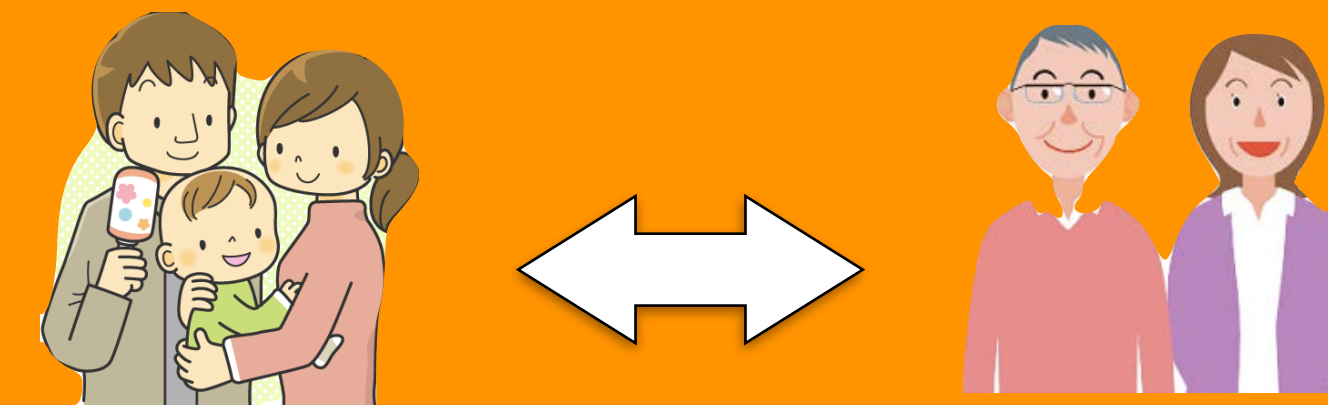


製品 (バージョン1.0)

分散したメディアをまとめる機能



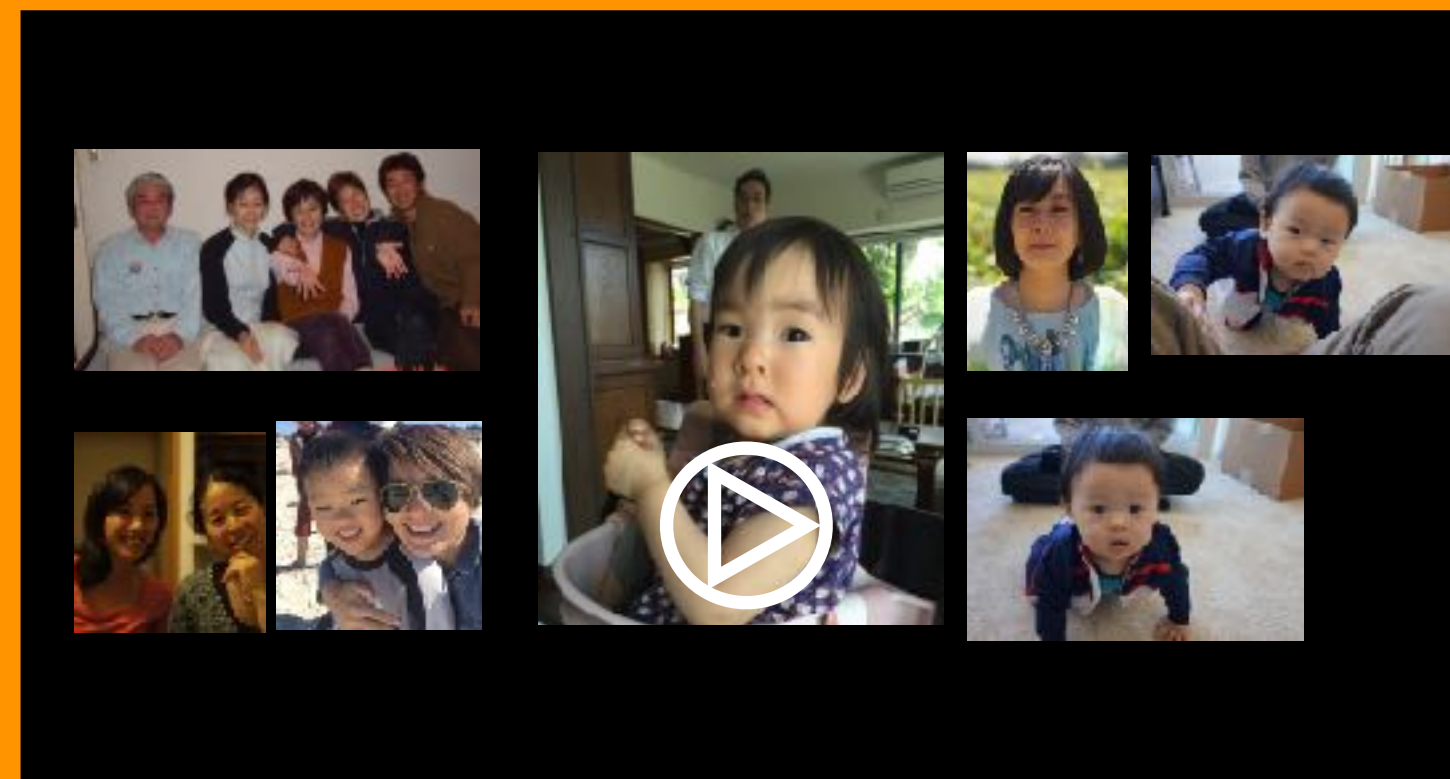
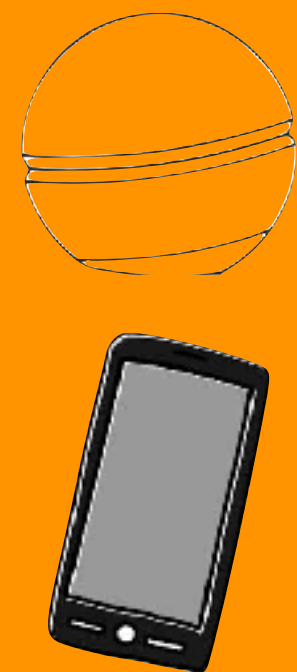
その場での共有体験



「家族専用のインスタグラム」のような新しいコミュニケーション

毎日触りたくなるようなライブ感覚がある
写真、声、動画の共有体験

家族

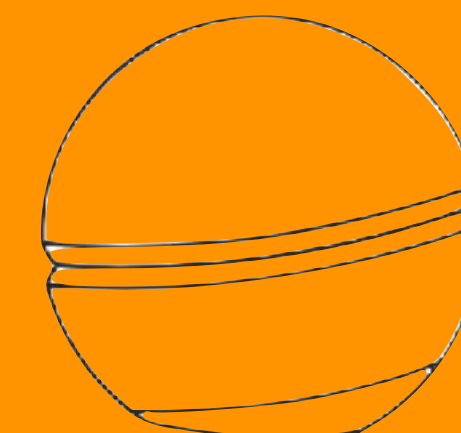


親しい友人・サークルメンバー



リアルタイムボイス
動画
写真

ボイスメッセージ



お母さん、元気？
明日行きます

特徴

1. 滑らかな統合UX

2. Orb OS

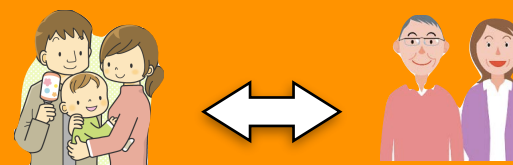


大画面UIプラットフォームとしてのOrb OS



一般消費者向け

「家族コミュニケーション」



B2Bアプリケーション

大画面サイネージ

ホテル向けUI

企業案内や受付ツール



大画面インタラクティブ・サイネージ



- 会社受付
- シェアオフィス
- 美術館
- ショールーム
- デパートや小売店

大画面インターフェイスの問題

タッチスクリーン？



大画面インターフェイスの問題

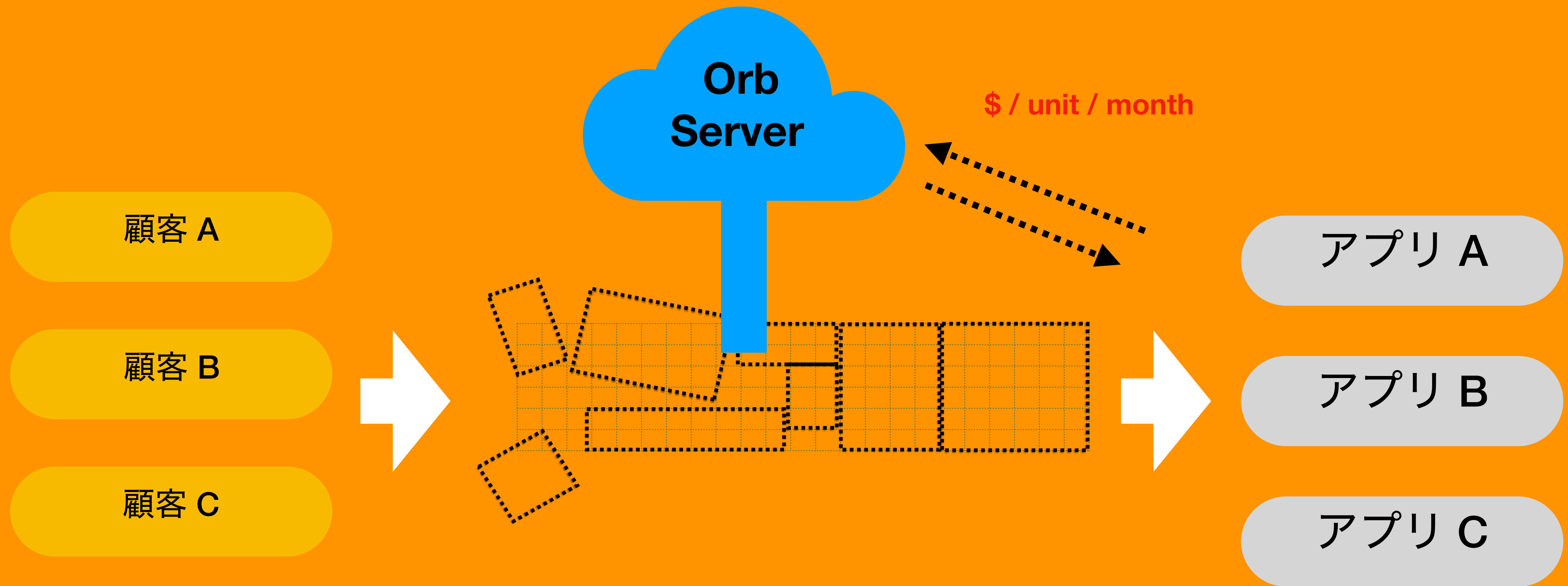
カメラベースのジェスチャー？



Orb OSはディスプレイ技術を問わない



UI SDKの提供



Orbアプリケーションの開発が簡単に

Hale Orbプロジェクトのパートナーとの協業

Hale Orbを使った
サービスやアプリケーションを共同で開発

住宅系



商業施設系



TEPCO

モノの物理性と分散型ユーザーインターフェイス

空間ではUIは一つに集約されない

ハプティックス、ディスプレイ、ボイス
すべてを共通体験でつなぐ事が重要



スマートスペースと良いインターフェイス

心地よくなければ質の良い
ビッグデータは集まらない



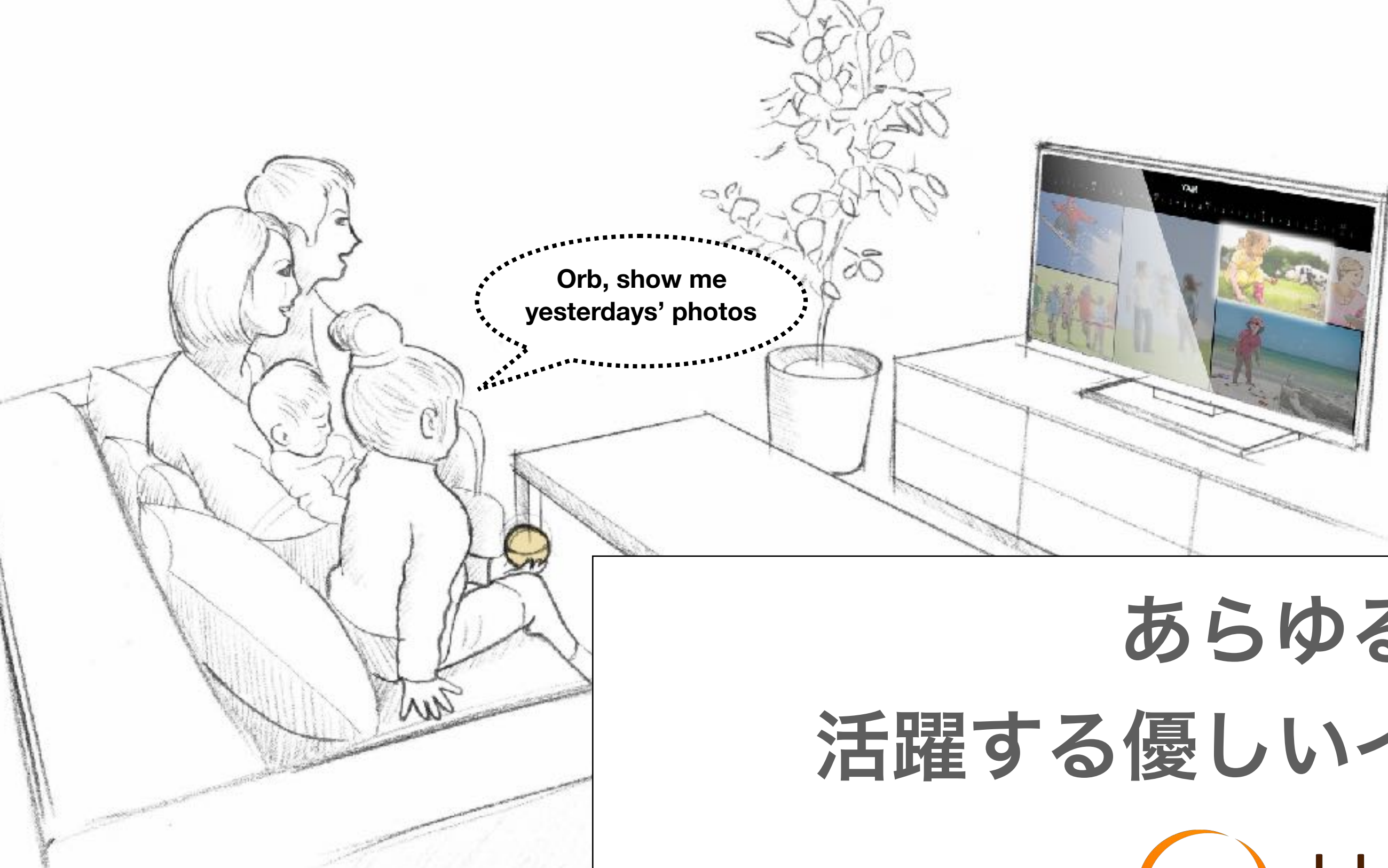
UX  Data

Pre-Seedまでの投資家



2020, Inc. (Foxconn)

+エンジェル投資家



あらゆる空間で
活躍する優しいインターフェイス

 Halē Orb

